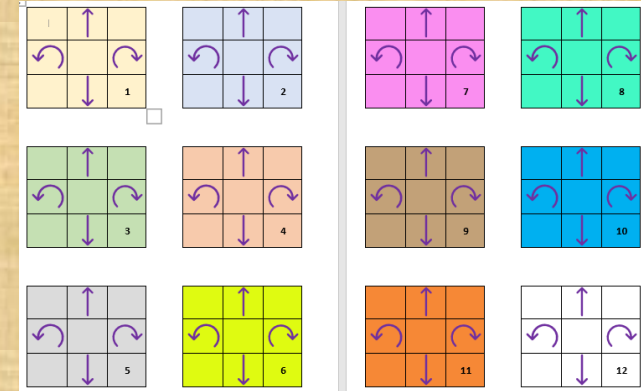
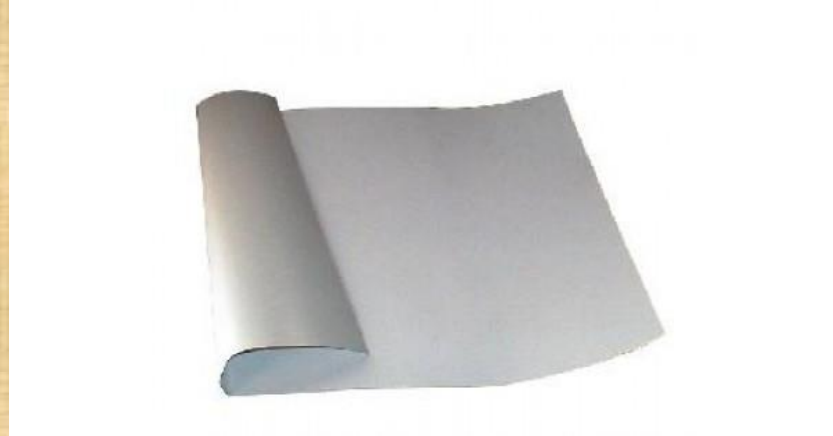


Εκπαίδευση προσανατολισμού με χρήση **(BlueBot) STEM**



Ρωμανός Άγγελος

Υλικά που χρησιμοποιήσαμε.



Εντολές Προγραμματισμού **Blubot** ανά τετράγωνο

	1 ^η Εντολή	2 ^η Εντολή	3 ^η Εντολή	4 ^η Εντολή
1 ^η				
2 ^η				
3 ^η				
4 ^η				
5 ^η				
6 ^η				
7 ^η				
8 ^η				
9 ^η				
10 ^η				
11 ^η				
12 ^η				

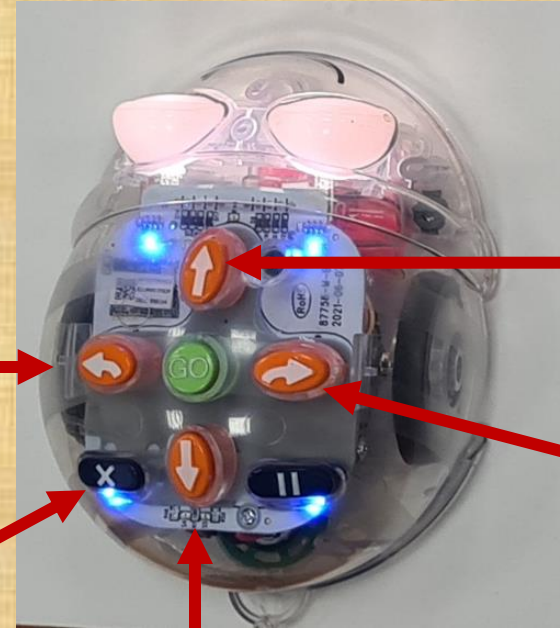


Blue Bot



Στρίψε
Αριστερά γύρω
από τον άξονά
σου

Διαγραφή
εντολών



Προχώρησε
Μπροστά ένα
τετράγωνο

Στρίψε δεξιά
γύρω από τον
άξονά σου

Πήγαινε πίσω
ένα τετράγωνο

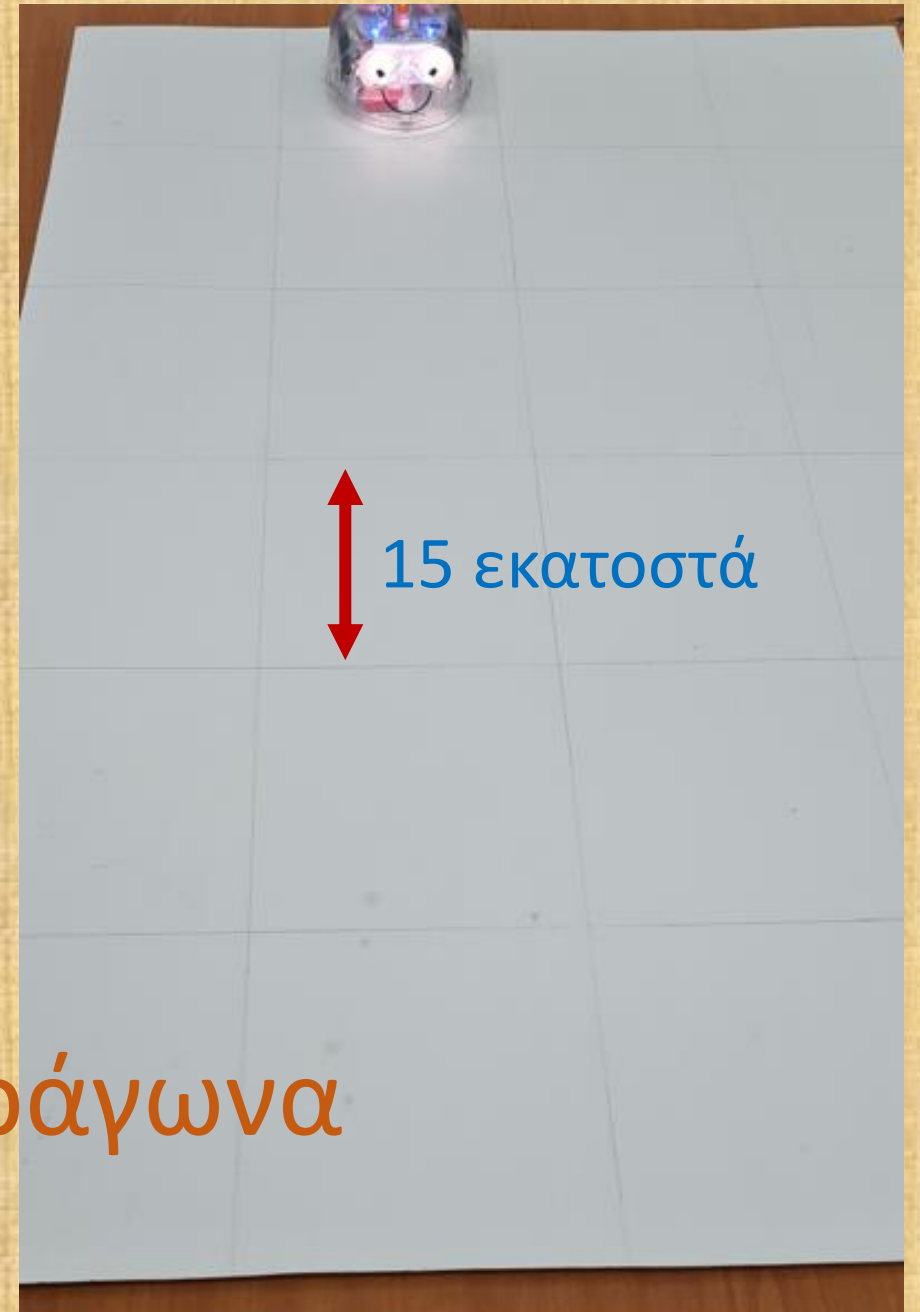
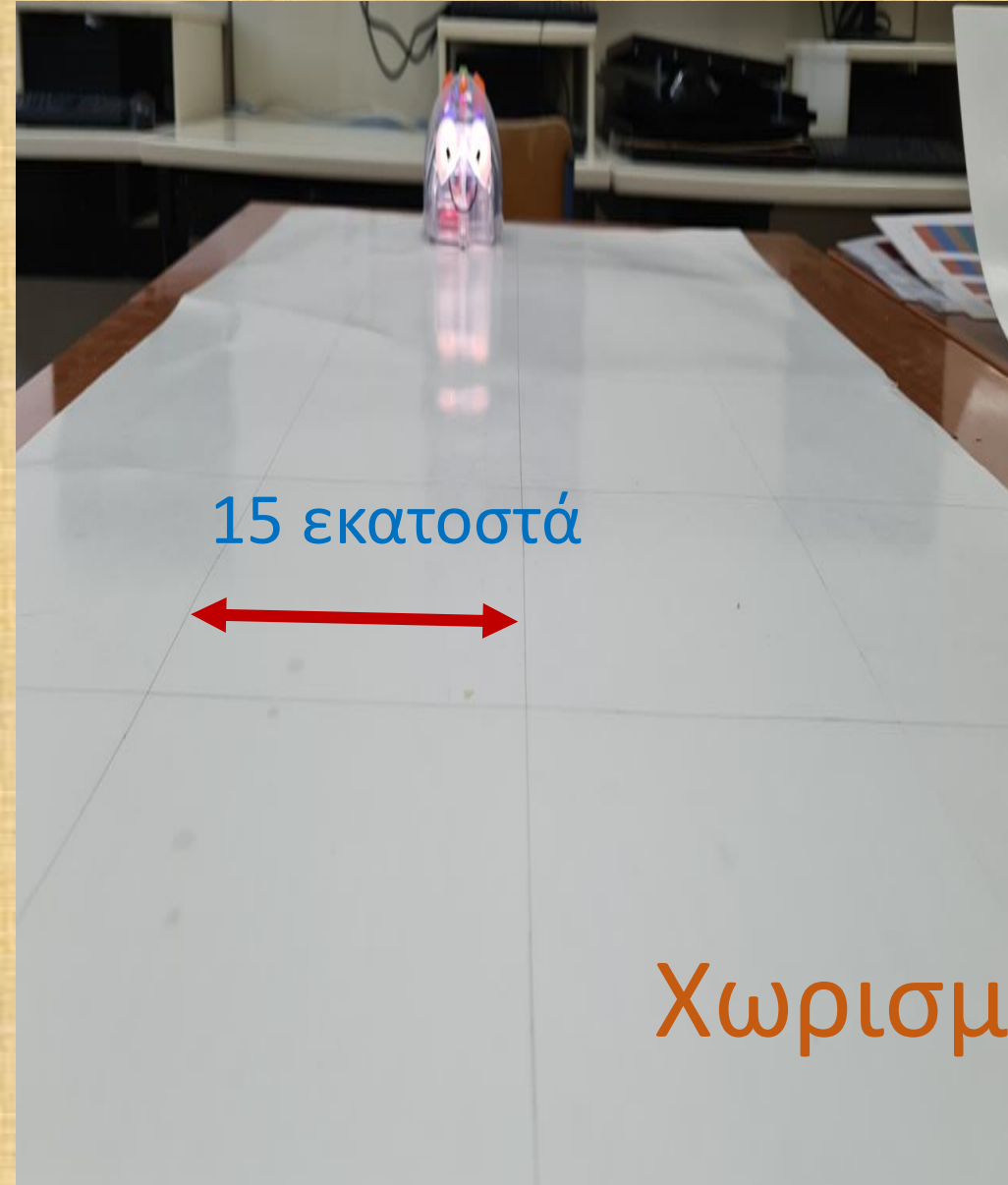
Φιγούρες



Φιγούρες



Χαρτόνι

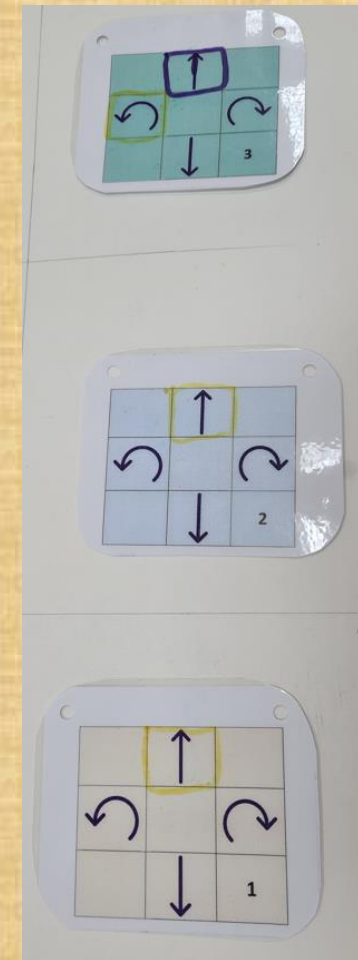
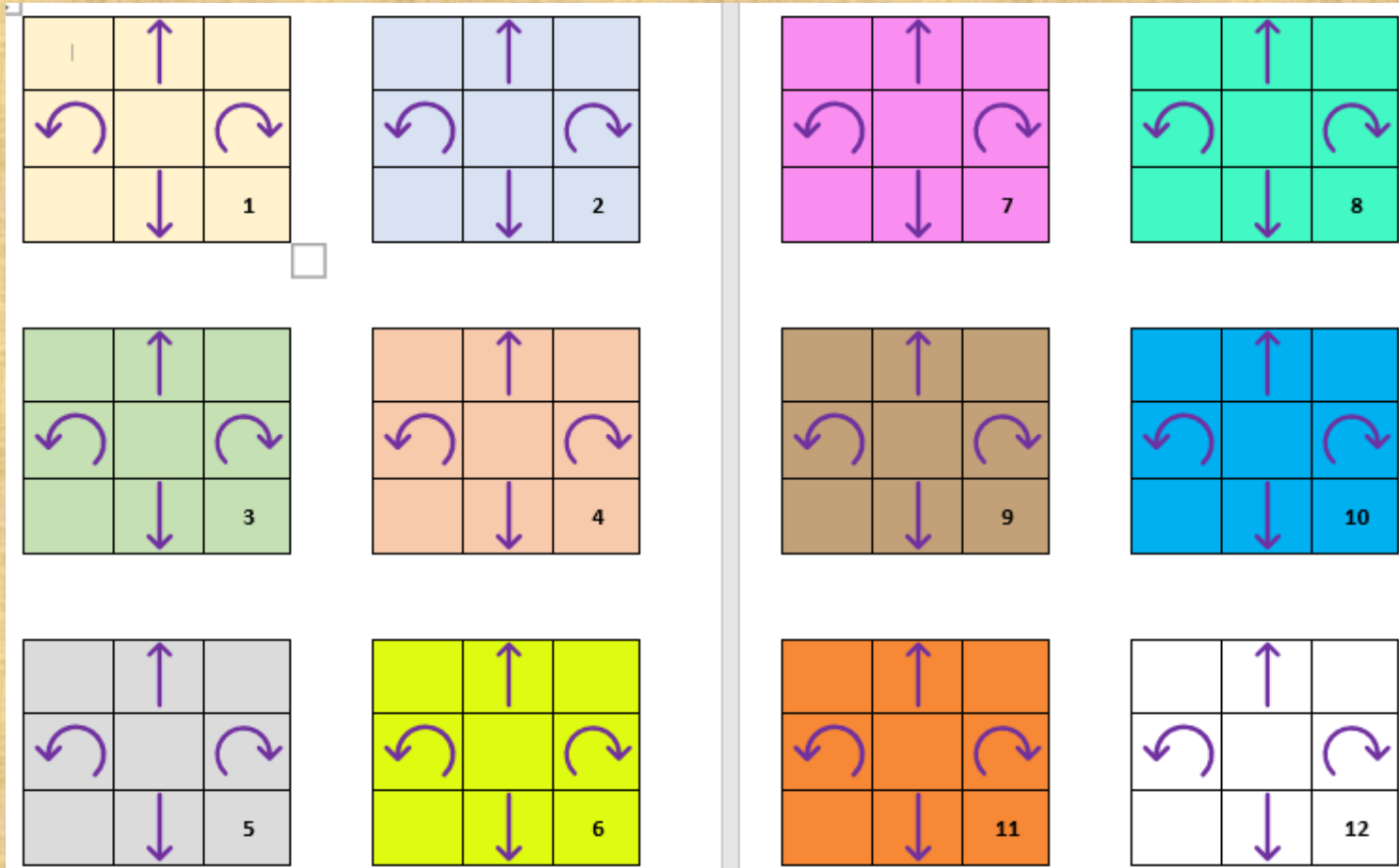


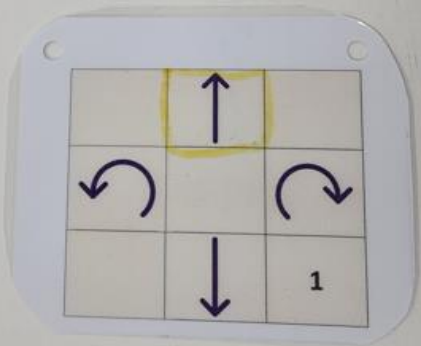
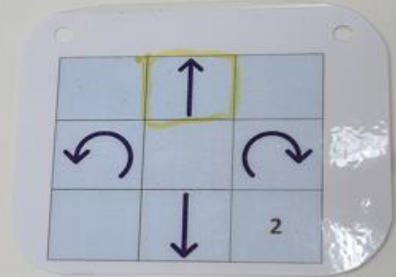
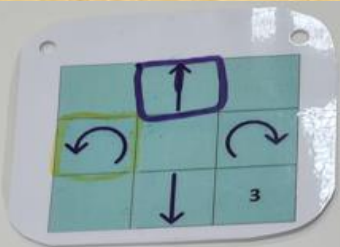
Χωρισμένο σε τετράγωνα

Μαρκαδόροι λευκού πίνακα



Καρτέλες βηματισμού ανα τετράγωνο





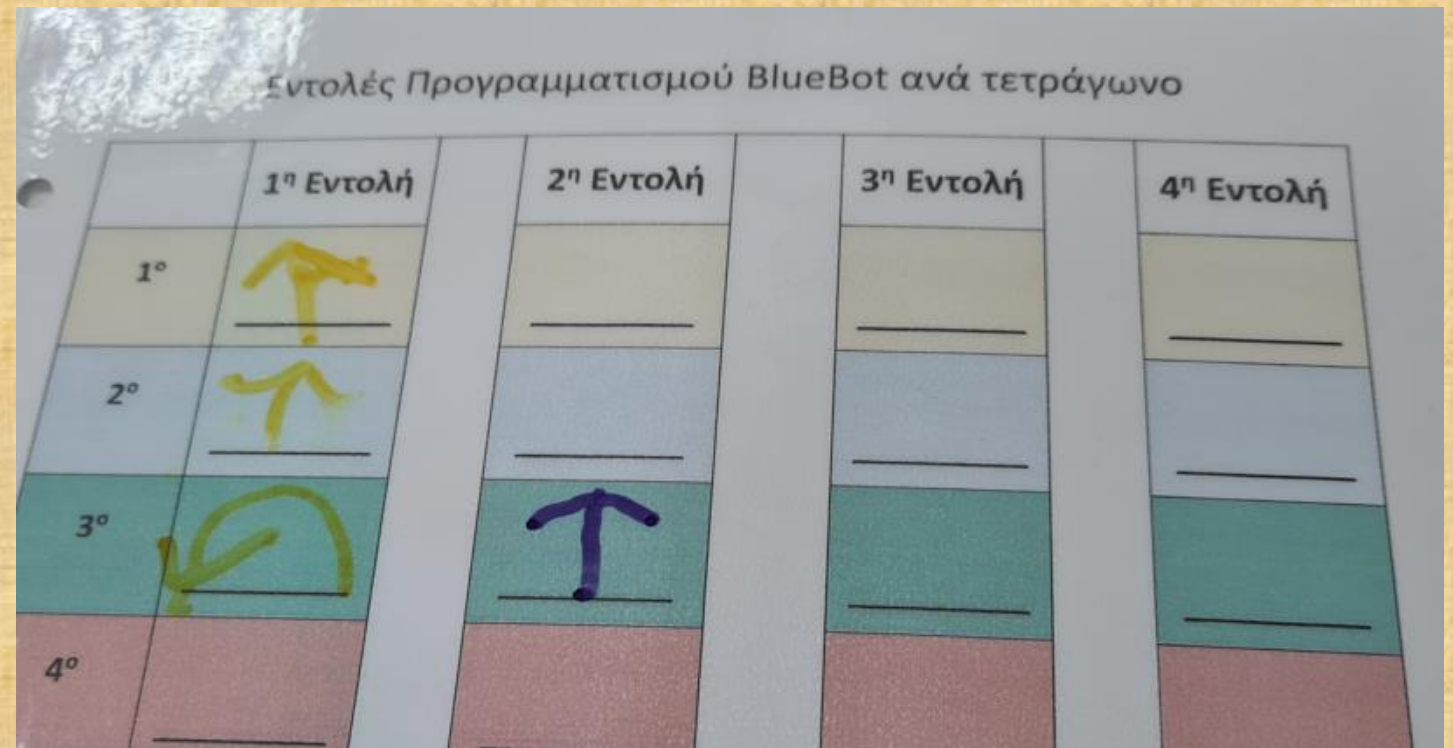
Σε κάθε τετράγωνο κυκλώνουμε την επόμενη εντολή/ες.

Κάθε 1^η εντολή τετραγώνου έχουμε συμφωνήσει να την κυκλώνουμε με συγκεκριμένο χρώμα και την 2^η εντολή με άλλο χρώμα και την 3^η με άλλο χρώμα...

Εντολές προγραμματισμού BlueBot ανά τετράγωνο

Εντολές Προγραμματισμού BlueBot ανά τετράγωνο

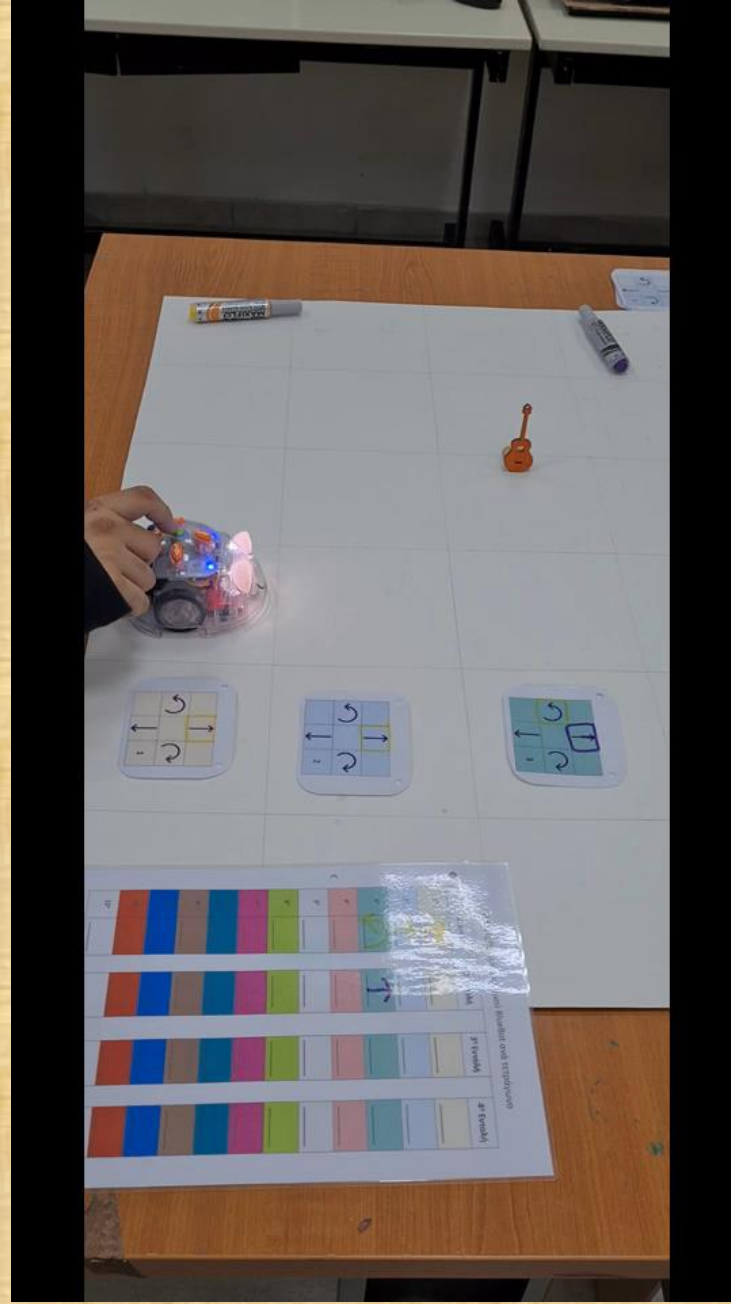
	1 ^η Εντολή	2 ^η Εντολή	3 ^η Εντολή	4 ^η Εντολή
1 ^ο	_____	_____	_____	_____
2 ^ο	_____	_____	_____	_____
3 ^ο	_____	_____	_____	_____
4 ^ο	_____	_____	_____	_____
5 ^ο	_____	_____	_____	_____
6 ^ο	_____	_____	_____	_____
7 ^ο	_____	_____	_____	_____
8 ^ο	_____	_____	_____	_____
9 ^ο	_____	_____	_____	_____
10 ^ο	_____	_____	_____	_____
11 ^ο	_____	_____	_____	_____
12 ^ο	_____	_____	_____	_____



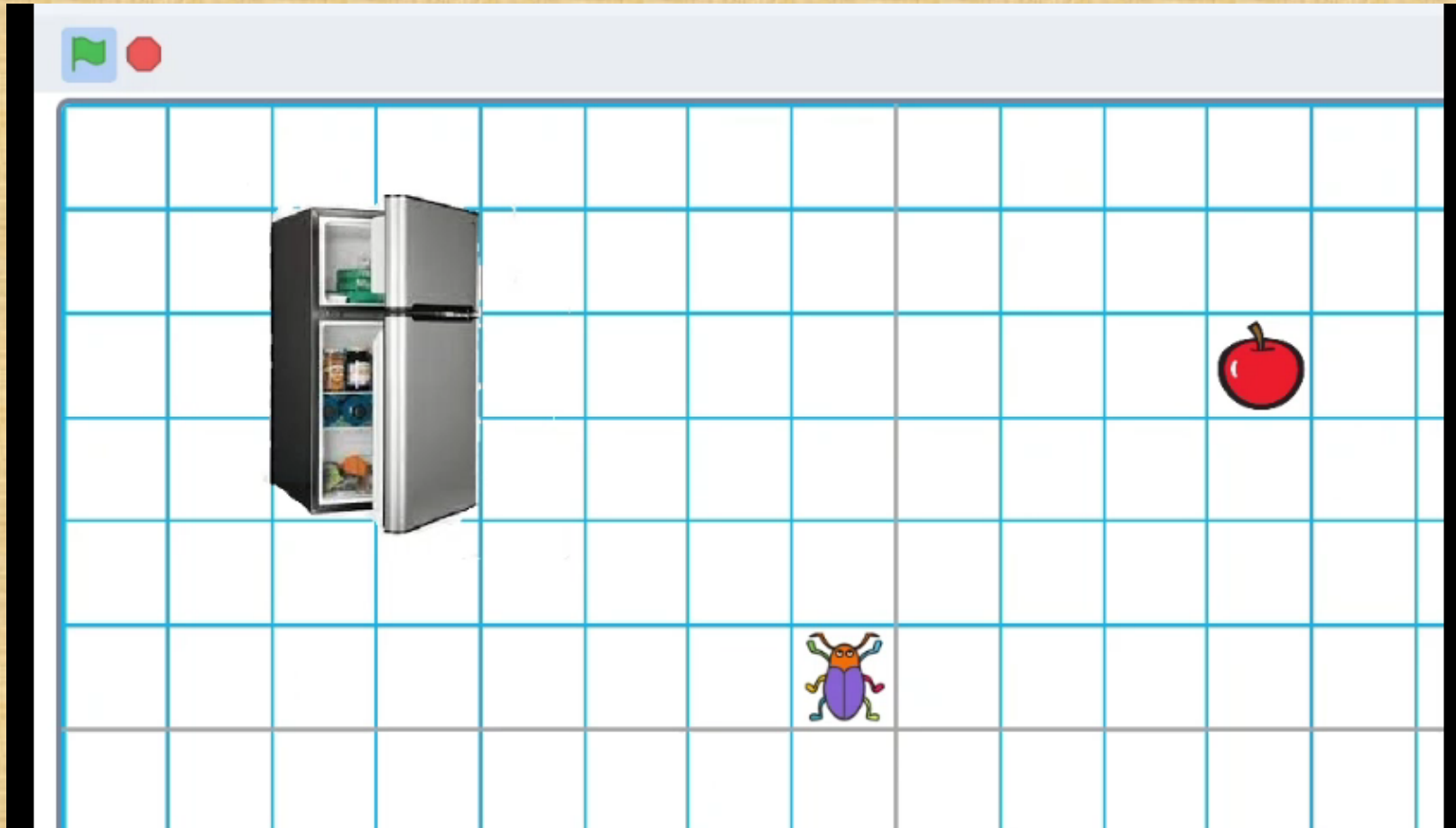
Παραδείγματα



Στην πράξη



Scratch



*Σας ευχαριστώ !
Ρωμανός Άγγελος ΠΕ86.50*